

QUEST

W POSZUKIWANIU SKARBU LATARNIKA W GASKACH



15 min.

questy
WYPRAWY ODKRYWCÓW

700 m



EDUKACYJNA GRA TERENOWA

Gdzie to jest?

Gąski położone są nad Morzem Bałtyckim w powiecie koszalińskim, 27 km na zachód od Koszalinu i ok 15 km od Mielna. Quest rozpoczyna się przed wejściem do latarni.

Tematyka

Quest przedstawia historię rozwoju nawigacji morskiej i latarni w Gąskach.

Jak szukać skarbu

Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek zawartych w karcie questu. Zebrane na wyprawie cyfry będą niezbędne do otrzymania questowego skarbu.

Skarb dostępny jest:

15.04 - 30.06
1.09 - 31.10

10⁰⁰ - do zachodu słońca

1.07 - 31.08

10⁰⁰ - 18⁰⁰

1.11 - 14.04

dostęp do skarbu możliwy po uzgodnieniu z latarnikiem

Zamień pieczęcie na odznaki

Ukończyłeś quest? Załóż się na swoje konto w serwisie questy.com.pl (rejestracja jest bezpłatna), dodaj przebyte z ulotką quest do swoich wyników, podając jego hasło. Im więcej ukończonych questów, tym wyższy stopień odznaki PTTK Questy-Wyprawy Odkrywców! Więcej przeczytasz na stronie www.questy.com.pl/wzakladce_odznaka.

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców na smartfony z systemem Android i iOS



Zdobądź odznakę PTTK Questy - Wyprawy Odkrywców



RYBACTWO I MORZE



Pomorzanie Zachodnie

Unia Europejska Europejski Fundusz Morski i Rybactwa



Operacja "Rybactwo jako turystyczny potencjał gminy Mielno" w ramach działania „Realizacja lokalnych strategii rozwoju kierowanych przez społeczność”, w ramach Priorytetu Nr 4 "Zwiększenie zatrudnienia i spójności terytorialnej", objętego Programem Operacyjnym "Rybactwo i Morze" z wyłączeniem projektów grantowych. Instytucja Zarządzająca Programem Operacyjnym "Rybactwo i Morze" - Minister Gospodarki Morskiej i Żeglugii Śródlądowej. Publikacja opracowana przez "Ekowspólnotę" Lokalną Organizację Turystyczną w Mielnie.

Dla wytrwałych questowiczów przygotowano „medale”, za ukończone questy są odznaki PTTK wspaniałe. Za 5 questów popularna się należy, a za 15, brązowa do Ciebie szybko bieży.

Na srebrną 50 questów znaleźć trzeba, a złota to już 100 pieczęci, inaczej się nie da. Więc ruszaj w Polskę na questowe przygody, odkrywaj tajemnice, idź z wiatrem w zawody.

miejsce na pieczęć

Opiekun Questu

Latarnik Latarni Morskiej w Gąskach tel. 604 803 266

Opiekun Questów w Gminie Mielno

Lokalna Organizacja Turystyczna w Mielnie
ul. Bolesława Chrobrego 3b, 76-032 Mielno

tel. +48 94 316 60 48, +48 793 897 305
biuro@mietnolot.pl / www.mietnolot.pl



Publikacja finansowana ze środków Gminy Mielno

Opracowanie

Krzysztof Szustka - trener Questów - Wypraw Odkrywców,
Fundacja Calamita



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami
www.QUESTY.com.pl

START

W Gąskach pod latarnią morską serdecznie witamy i na krótką wyprawę ochoczo zapraszamy. Dzisiejsza wyprawa z latarniami będzie związana, a tematyka nawigacji lepiej będzie Ci znana.

Latarnie morskie to znaki nawigacyjne na brzegu morza, które ułatwiają żeglowanie po morskich przestworzach. Są najważniejszymi znakami, widocznymi z dużej odległości, dzięki nim statek na mieliźnie nigdy nie zagości.

W nocy latarnie na podstawie światła są identyfikowane, bo każdej światło ma charakterystykę w okolicy niespotykaną.

W dzień latarnia jest również łatwo rozpoznawana, na podstawie kształtu i koloru wieży jest rozróżniana.

Naprzeciwko schodów do latarni tablica się znajduje, ważne informacje czytającym przekazuje.

Z daty budowy latarni do kratki wpada cyferka, która się w dacie powtarza i radośnie z niej zerka.

Latarnia na początku naftą była zasilana i na 18 mil morskich (Mm) była z morza dostrzegana.

Po remoncie, gdy elektryczność tu doprowadzili, to i źródło zasilania latarni od razu zmienili.



Z wartości „zasięg światła”, która jest w milach wyrażona, najmniejsza cyferka w kratce niech będzie umieszczona. Rozejrzyj się wokół i znajdź tablicę z mapą wybrzeża, niech ku niej Twa osoba w tej chwili zmierza.

2

Policz latarnie morskie, które na mapie umieszczono, a wynik wpisz do kratki obok, z miłą zadowolona. Znajdź najstarszą latarnię - z niej cyferka w kratce łąduje, dokładnie ta, która trzy razy w wysokości wieży się znajduje.

3

Z latarni, która najbliżej Gąsek jest zlokalizowana, z daty budowy, największa cyferka niech będzie zapisana. Idź dalej questowym szlakiem tam, gdzie stoi maszt, na który w świąteczne dni flaga trafia na jakiś czas.

4

Obok masztu budynek, a przy drzwiach tabliczka czerwona, policz litery w drugim wyrazie, a mina będzie zadowolona. Tylko ten budynek nie jest ceglany i też przez konserwatora zabytków nie jest „pilnowany”.

5

Pozostałe obiekty, też i latarnia, są zabytkowe, to nasze polskie dziedzictwo kulturowe. Z ilu ścian podstawa najwyższego obiektu się składa? Ta cyfra do kratki w podskokach wpada.

6

Tylko postaraj się i zrób do dokładnie, powinieneś obejść cały „budynek” ładnie. A teraz spacerkiem udaj się zejściem w kierunku plaży, w połowie drogi następne „zadanie” się wydarzy.

7

Znajdź tablicę WWF, która o zagrożonych zwierzętach informuje, same przydatne wiadomości przejrzycie prezentuje. Z ilu liter składa się nazwa ssaka, który na tablicy jest opisany i w razie „wyrzucenia na brzeg” wodą powinien być polewany?

8

Ten ssak pływając w morzu latarnię z ciekawości obserwuje, ale do orientacji w morzu jej nie potrzebuje. Wykorzystuje zjawisko echolokacji i na skały nie wpada, szybko też określi, gdzie znajduje się ryb gromada.

Zejdź nad brzeg morza i rozejrzyj się wokół, bardzo uważnie zatocz wzrokiem po morzu koło. Czy widzisz na horyzoncie jakiś „obiekt”, kuter może pływać? Tylko uważnie to zrób, może fala na horyzoncie coś skrywa.

Z tego miejsca dużo nie zobaczy Twe oko, dlatego światło latarni umieszczano wysoko. Wróć teraz pod latarnię, zrób rachowanie po drodze, zsumuj wszystkie cyfry zebrane i dodaj 1, na jednej nodze.

$$\begin{array}{cccccccccccc} \square & + & \square & + & \square & + & \square & + & \square & + & \square & + & \square & + & \square & + & 1 & = & \square \\ 1 & & 2 & & 3 & & 4 & & 5 & & 6 & & 7 & & 8 & & & & \end{array}$$

Na takiej wysokości nad poziomem morza „światło” się znajduje, statkom i łodziom bezpieczną drogę wskazuje.

Stań przy kotwicy, do latarni plecami, i na wprost idź małymi krokami. A zrób ich tyle, co cyferka związana bokami latarni, uważaj, jeszcze chwila i będziesz w questowej Narni.

Obróć się w lewo i zrób małych kroków tyle, co suma dziś wyliczona, a mina za chwilę będzie bardzo zadowolona. Przy lewym ramieniu szukaj skarbu ukrytego, na słupie drewnianym zamieszczonego.

Skarbu strzeże kod, więc masz zadanie, musisz wykonać ostatnie już rachowanie. Pierwsza cyfra kodu z „zasięgiem światła” jest związana, pamiętasz cyfrę „urzędu”? - druga cyfra kodu jest taka sama.

KOD=

2 6 3 7 5

Trzecia cyfra kodu do „ssaka” nawiązuje, a czwarta cyfra kodu z pierwszą zebraną się kumpluje. Piąta cyfra kodu ma największą wartość z dziś zebranych cyferek i już masz na tacy podany - szukany pięciocyfrowy numer.

Wstukaj go na kłódce, skobelek przesun w prawo i udało Ci się zdobyć questowy skarb latarnika - brawo! Pieczęć przybij na karcie nadmorskiej wyprawy, w dowód ukończenia edukacyjnej zabawy.

Zapraszamy na inne edukacyjne gry w okolicy, niech Twa osoba obecnością swoją je zaszczyli. Każdy quest inną historię przekazuje i nową przygodę Ci zaserwuje.

